

Reparación del Velódromo de San Sebastián de los Reyes



Painsel se encuentra antes de empezar la obra con un velódromo de hormigón pintado, lleno de graffitis y con muchos baches para la práctica del ciclismo

En este trabajo es fundamental asegurar el anclaje de mortero ante condiciones extremas medioambientales —la obra se realiza en época de verano— y debido a la inclinación de pista. Por lo tanto se requiere un mortero que no descuelgue y de altas prestaciones.

Ante esto y la necesidad de efectuar recrecidos entre 5 y 20 mm, se opta por un sistema que contempla la aplicación para los puentes de unión de resinas epoxi Sikadur 32 N y del mortero tixotrópico Sika® Top 122 Mortero de Reparación para la reparación y regularización.

El primer paso es llevar a cabo el chorreado de las zonas más inclinadas con arena y el fresado en las zonas menos inclinadas, con el objeto de eliminar la pintura existente y conseguir un soporte sano.

Posteriormente, se imprima el soporte de hormigón con Sikadur® 32 N, para a continuación extender el mortero Sika® Top 122 Mortero de Reparación, especificado en memoria, mediante regleado del mortero para conseguir una buena planimetría, y de esta forma rellenar también los baches.

Es necesario realizar maestras con el mismo mortero debido a la dificultad de ejecución de los trabajos y a la forma cóncava de las curvas, en las que solo se puede reglear en el sentido horizontal de la curva.

Painsel tiene que proteger en todo momento el tajo del trabajo con sombra debido al calor del verano y de esta forma preservar el mortero de un desecado demasiado extremo. Se controla la temperatura del soporte y la ambiental para que la ejecución se lleve a cabo dentro de las condiciones adecuadas.

DATOS DE LA OBRA

Nombre	Velódromo de San Sebastián de los Reyes
Empresa aplicadora	Pavimentos Industriales y Sellados (Painsel)
Fecha inicio	Agosto de 2009
Fecha finalización	Diciembre de 2009
Propiedad	Ayuntamiento de San Sebastián de los Reyes
Constructora	PCYMA
Superficie total tratada	1.775 m ²